



Über CUREosity und CUREO®

CUREosity ist ein mehrfach international preisgekröntes Med-Tech-Unternehmen, das die Rehabilitation durch die Entwicklung innovativer Therapiekonzepte nachhaltig verändert.

Unzählige Studien belegen das hohe Potenzial immersiver Therapie auf Basis von Virtual Reality (VR). Doch bislang erfüllten die praktischen Umsetzungen noch nicht die klinischen Erfordernisse. Mit CUREO® steht Therapeuten und Patienten endlich ein innovatives, ausgereiftes VR-Therapiesystem zur Verfügung.

Bestehend aus Hard- und der vorinstallierten, CE-zertifizierten Software, ist CUREO® sofort anwendbar und bereits in führenden Kliniken im Einsatz. Die CUREO®-Therapie fördert die Rehabilitation bei Schädigungen des zentralen Nervensystems (z.B. nach Schlaganfall, Querschnittlähmung oder neurodegenerativen Erkrankungen), bei Schmerzen, und bei Mobilitätseinschränkungen nach Operationen. Modular aufgebaute Trainingseinheiten in einer VR-Umgebung unterstützen spielerisch die kognitive und sensomotorische Rehabilitation. Die Motorik der oberen Extremitäten und des Rumpfes wird gefördert.

Vom Krankenhausbett in der klinischen Rehabilitation, über die ambulante Therapie z.B. im Rollstuhl, bis zur Nachsorge ist CUREO® transsektoral einsetzbar. Dank des mobilen Einsatzes ermöglicht CUREO® neue Nachsorgekonzepte beim Patienten und eine nachhaltige Versorgungsqualität.

Dank der Möglichkeit, parallele, individualisierte Therapie mehrerer Patienten durch einen Therapeuten durchzuführen, können personelle Ressourcen geschont und die Therapeuten bei gleichbleibender Therapiequalität entlastet werden. Durch Gamification wird die Motivation des Patienten, seine Bereitschaft zur Therapie und dadurch der Therapieerfolg gefördert.

Einzigartige Therapiefunktionen wie Spiegeltherapie lassen sich auf Knopfdruck und ohne großen Aufwand hinzuschalten. Zudem bietet CUREO® Sonifikation – das Verklanglichen von Bewegungen –, Embodiment über einen Avatar, Entspannungs- und Atemtraining sowie Farbtherapie zur Förderung der Neuroregulation. Auch Musiktherapie steht zur Verfügung und kann für die motorische Rehabilitation angewendet werden. Dank Fingertracking ohne Controller kann der Patient zudem die Feinmotorik der Hände und einzelner Finger trainieren und so z.B. verschiedene Griffarten einüben. Durch das Eintauchen in immersive VR-Welten wird die Schmerzreduktion unterstützt.



Zudem stehen Therapeuten automatisierte Trainingspläne zur Verfügung, die es ermöglichen, schon vor Beginn der Therapie einen Ablauf an Programmen zusammenzustellen und anschließend abspielen zu lassen. Durch das Tool der Patienten-Testungen können Basis-Fähigkeiten wie Aufmerksamkeit oder Reaktion getestet werden. Die Ergebnisse lassen sich exportieren und können als Grundlage für die Einstellung des Schwierigkeitsgrades genutzt werden, um den Patienten optimal zu therapieren. Eine intuitive Führung durch die Benutzeroberfläche unterstützt zusätzlich einen reibungslosen Therapieflow.

Die unterschiedlichen Module lassen sich auf die motorischen und sensorischen Fähigkeiten des Patienten anpassen und hinsichtlich des Schwierigkeitsgrades flexibel und stufenlos einstellen.

Die drahtlose "Remote"-Fähigkeit ermöglicht die Therapiesteuerung durch den Therapeuten auf Distanz. Dies erweitert die Einsatzbereiche, sodass die Therapieeinheiten auch komplett kontaktfrei und somit mit einem deutlich geminderten Infektionsrisiko durchgeführt werden können.

Das CUREO®-System kommuniziert Daten sicher über den mitgelieferten Hot-Spot. Es ist weder ein Internetzugang noch eine Anbindung in die hausinterne IT erforderlich. Als deutsches Unternehmen nimmt CUREosity den Datenschutz ernst und richtet sich nach den lokalen Vorgaben. Die Datenhoheit obliegt allein den Kliniken.

Unser System wurde in mehrjähriger Zusammenarbeit mit Wissenschaftler, Ärzten, Therapeuten, Patienten und Softwarespezialisten in einem praxisnahen, iterativen Prozess entwickelt.